# UNIVERSIDAD NACIONAL DE ASUNCIÓN FACULTAD POLITÉCNICA LICENCIATURA EN CIENCIAS INFORMÁTICAS ÉNFASIS EN PROGRAMACIÓN DE COMPUTADORAS PLAN 2009 PROGRAMA DE ESTUDIOS

### **IDENTIFICACIÓN**

Asignatura

: Proyecto II

Código

: 8.4.A

Horas cátedra semanales : 5 horas

Total de horas

80 horas

#### JUSTIFICACIÓN II. -

A través de la codificación de un sistema completo, lograr que los alumnos de programación, desarrollen como corolario de su carrera una tesina que les permita solidificar sus conocimientos en el desarrollo de algoritmos de solución de programas.

#### III. -**OBJETIVOS**

- Obtener el adecuado conocimiento de al menos una herramienta de programación.
- Aplicar la lógica algorítmica aprendida en forma teórica a una aplicación práctica.
- identificar a todos los componentes de un sistema de información.
- Evidenciar las enseñanzas teóricas aprendidas en semestres previos.
- Valorar la importancia del manejo adecuado de un lenguaje de codificación de algoritmos.
- Programar un sistema completo, que servirá de experiencia previo al ingreso laboral.

#### IV. -PRE - REQUISITO

1. Proyecto I

#### CONTENIDO V. -

## 5.1. Unidades programáticas

- Forma de preparación de un proyecto.
- Diseño y formulación de los proyectos con sus componentes.
- Evaluación del preproyecto.

## 5.2. Desarrollo de las unidades programáticas

- Forma de preparación. El medio
  - 1.1. Justificación
  - 1.2. Objetivos
  - 1.3. Alcances
    - 1.3.1. Herramienta de programación
    - Sistema Operativo 1.3.2.
    - Ambiente de programación 1.3.3.
    - 1.3.4. Infraestructura básica adicional
  - Reportes de ejemplo
  - Bibliografía de consulta

# VI. - ESTRATEGIAS METODOLÓGICAS

- 1. Exposición inicial de un preproyecto
- 2. Investigación sobre un sistema a desarrollar.
- 3. Aprobación del preproyecto
- 4. Exposición final de su tesina.

### VII. - MEDIOS AUXILIARES

1. PC o notebook con las herramientas adecuadas de programación.

### VIII. - EVALUACIÓN

- 1. Diagnóstica, Formativa y Sumativa (exámenes parciales y finales).
- 2. Participación en clase.
- 3. Presentación y exposición del trabajo en forma continua y voluntaria.

# IX. - BIBLIOGRAFÍA

Condicionada por la herramienta de programación escogida para el desarrollo del trabajo.